

## Atelier manuel en accès libre :

De 14h à 18h - samedi et dimanche

Elfes et trolls seront à disposition à la Maison de la nature et n'attendent que vous pour les customiser comme il se doit !

## La médiathèque Marcel Pagnol :

De 15h à 17h - samedi et dimanche

Venez découvrir des histoires ensorcelantes et amusantes pour les apprentis sorciers et sorcières.

Dès 6 ans, au rez-de-chaussée de la Maison de la Nature.

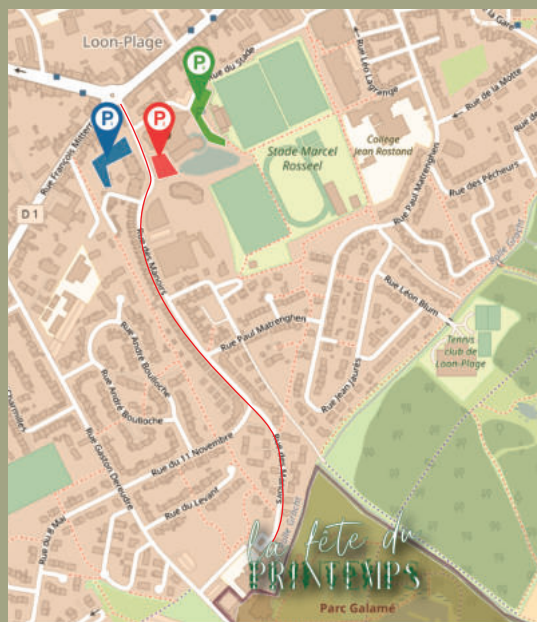
Restauration, friterie et gourmandise sur place

À noter : les chiens sont interdits lors de l'événement.

Retrouvez plus d'informations sur la manifestation sur la page Facebook de la Ville de Loon-Plage et celle du Parc Galamé.

### Stationnements :

Le parking de la Maison de la Nature étant exceptionnellement inaccessible pour cause de travaux, vous retrouverez des zones de stationnement à proximité. Il est fortement conseillé de se stationner sur l'un de ces trois parkings et de privilégier la marche pour se rendre à la manifestation. Nous nous excusons d'avance pour la gêne occasionnée.



© Illustrations : Estelle, Stock / Freepik

ENTRÉE GRATUITE DÈS 10H  
Renseignements auprès de  
la Maison de la Nature au 03.28.59.63.58



## Les rendez-vous des spectacles :

### « À la rencontre des rapaces » :

Spectacle à 14h30 et 16h30 - durée : 40 min - samedi et dimanche  
**Hibou, Buse, Vautour, Faucon, Caracara et Aigle n'auront plus de secret pour vous grâce à ce spectacle où vous pourrez découvrir leurs modes de vie et de chasse.**

### « L'inquisiteur et les sorcières » :

Spectacle à 15h30 - durée : 20 min - samedi et dimanche  
**Découvrez comment l'inquisiteur mène son enquête pour déterminer si sa prisonnière est bel et bien une sorcière ou non. Dans ce spectacle interactif, le public pourra lui aussi participer à cette enquête et peut-être que quelques chanceux spectateurs pourront être inquisiteurs à leur tour...**

### « Recrutement de jeunes elfes » :

Spectacle à 16h00 - durée : 20 min - samedi et dimanche  
**Combat, arbalète, formation et discipline seront au programme de ce spectacle interactif où des sergents recruteront des elfes novices dans le public pour les former à l'art de la guerre des elfes.**

### « L'atelier aux potions de grand-mère Troll » :

Spectacle à 17h30 - durée : 20 min - samedi et dimanche  
**Nyx et Nox, envoyés par Grand-mère Troll, voyagent dans le monde des humains pour instruire les humains, pour qu'ils puissent à leur tour propager les préceptes de la magie.**

### « Anges et démons » :

Spectacle à 18h30 - durée : 30 min - samedi soir uniquement  
**Grand spectacle de clôture. Découvrez cette belle histoire d'amour entre un Ange et un Démon, digne de Roméo et Juliette. Romance spectaculaire, cascades et surprises sont au programme.**

## Retrouvez aussi...

### Marché médiéval fantastique :

En accès libre de 10h à 18h, samedi et dimanche  
**Plus de 15 exposants vous présentent leurs travaux, de nombreux articles disponibles à la vente par les artisans.**

### À la rencontre des dryades :

Tout au long de la journée - samedi et dimanche  
**Déambulation de nos échassières, déesses de la nature.**

### Rencontre avec la Bandas de Loon-Plage :

De 10h à 14h - samedi uniquement  
**Déambulation musicale.**

### Musée des jeux traditionnels :

De 14h à 18h - samedi et dimanche  
**Découvrez ou redécouvrez les jeux d'antans grâce au musée des jeux traditionnels. Rendez-vous dans l'enceinte du musée tout au long du week-end.**

## Les ateliers à la Maison de la Nature :

### Animation du CPIE Flandre Maritime :

De 14h à 18h - samedi et dimanche - gratuit et sans inscription  
**Une quête vous attend au Royaume des Insectes. Aloïs, la petite abeille solitaire doit effectuer sa quête initiatique afin de réaliser son rêve : devenir gardienne du Royaume des Insectes. De nombreuses épreuves l'attendent au cours de son voyage. Embarquez avec elle dans cette aventure épique et merveilleuse dans le Jardin féérique de la biodiversité, proposé par le CPIE Flandre Maritime. Mettez vos sens en éveil, rencontrez les anciens du Royaume des Insectes, et franchissez les obstacles rencontrés sur le chemin afin de revenir victorieux chez vous.**